

**Памятка организатора по проведению школьного этапа
всероссийской олимпиады школьников по информатике
среди обучающихся 5-6-х классов**

Олимпиада проводится в один компьютерный этап. Практическая часть с использованием компьютерной алгоритмической среды **«Виртуальные лаборатории по информатике»** или на бланках-ответов в бумажном варианте, и содержит пять задач, результатом решения которых является запись решения в виде программы, предполагаемой компьютерной алгоритмической средой учебного назначения.

Время выполнения практической части олимпиады **60 минут**, рекомендуемое время для решения одной задачи – 12 минут. Время может быть распределено иначе по желанию учащегося.

Интерактивный задачник по информатике реализован как комплекс из 6-ти виртуальных лабораторий:

- | | |
|--------------------|------------------|
| 1. Взвешивания; | 4. Переправы; |
| 2. Перекладывания; | 5. Разъезды; |
| 3. Переливания; | 6. Черные ящики. |

Инструкция по запуску алгоритмической среды:

До начала олимпиады необходимо:

1. Создать на рабочем столе папку **Олимпиада**;
2. Создать в папке **Олимпиада** папку **Задания** и скопировать полученные задания олимпиады в эту папку;
3. Создать в папке **Олимпиада** папку **Решения** (для сохранения учащимися записи решения в виде программы);
4. Скачать среду **«Виртуальные лаборатории по информатике»** (6 самораспаковывающихся архивов), используя ссылку:
<http://school-collection.edu.ru/catalog/rubr/473cf27f-18e7-469d-a53e-08d72f0ec961> и сохранить в папку «Олимпиада»;
5. Первый архив  распаковать в папку **Взвешивания**;
6. Из папки **Взвешивания** удалить папку **МАТЕРИАЛЫ К УРОКАМ** и файл **Start-Lab-Scales2**;
7. Для решения задачи на взвешивание запускается файл **Start-Lab-Scales** из папки **Взвешивание**; Для того, чтобы выбрать задачу, необходимо выбрать пункт меню **Загрузить** и выбрать задачу из папки **Задания**;
8. Все решения **ОБЯЗАТЕЛЬНО** сохраняются в папке **Решения** (чтобы сохранить свое решение необходимо выбрать пункт меню **Сохранить**) в формате:

Y	Z	N	N	N	P	P	Nz
---	---	---	---	---	---	---	----

- Y – это класс учащегося (5 или 6);
 - Z – БУКВА (СОШ пишут – Ш, гимназия – Г, лицей – Л);
 - NNN – это номер ОУ (если номер не трехзначный впереди ставятся нули)
 - PP – номер учащегося с ведомостью учреждения (01, 02 и т.д.);
 - Nz – номер задачи.
9. Выход из программы осуществляется при нажатии на соответствующий пункт меню **Выход**.
 10. С остальными пятью архивами выполнить действия 5-9, распаковывая каждый в отдельную папку в соответствии с именем лаборатории;

Среда запускается учащимися по команде организатора в аудитории. По завершении олимпиады учащийся должен представить организатору результаты выполнения заданий, которые фиксируются в **Протоколе школьного этапа олимпиады по информатике**.

Работы всех учащихся вместе с формой протокола сдачи файлов в аудитории остаются в учреждении для последующей апелляции. Заполненный Протокол олимпиады **«ОРГАНИЗАТОРАМ_Форма протокола для проверки»** (ГДЕ **ОБЯЗАТЕЛЬНО ПРОПИСЫВАЮТСЯ** все строки протокола, особенно: **ФИО** участника олимпиады, **ОУ по уставу**, выставленные баллы за проверенные задания и **ФИО учителя**) в электронном виде отправляются на адрес электронной почты, который будет указан дополнительно. Отправить протокол олимпиады необходимо **23 сентября** (не позднее **16-00**) и позвонить Руководителю своего РМО об отправке файлов работ и протоколов.

Проверка заданий Олимпиады: за верный алгоритм выставляется балл, соответствующий заданию. Результат участника определяется как сумма баллов. На основе суммы баллов строится рейтинг участников, и среди участников, набравших не менее 50% от максимально возможного количества баллов, определяются победители и призеры среди обучающихся 5-ой и 6-ой параллели отдельно.